1. In Strict mode is JavaScript heel erg kritisch qua errors, dus als je een error had waarvan je niks wist dan weet je het nu zeker.

2. bovenaan

3. Zodat je zeker weet dat je geen errors later hebt in jouw code aan het einde.

4. Dit zijn stukjes code die buiten het script worden geschreven.

5. Een variabele is een datatype om data op te slaan en een functie wordt gebruikt om dingen van tevoren toe te passen.

6. Dit is een reeks van functies

7.

1= E

2= C

3= B

4= D

5= D

6= A

8. Niks

9. Cheese

10. Cheese Cheese

11. Je krijgt 3 knuffels van mij <3

12. Je krijgt 12 knuffels van mij <3

13. Je krijgt 1 knuffel van mij <3

14. Je krijgt 12 knuffels van mij <3

15. Je krijgt 12 knuffels van mij <3 extra knuffels!

16. Je krijgt 12 knuffels van mij <3

17. Niks

18. **4**

19. **4 4**

20. **8**

21. **20**

22. Wanneer het wordt opgeroepen

23. undefined

24. Function declarations worden gebruikt om in alle code van toepassing gebruikt te worden. En function expressions zijn om het te limiteren

25. De waarden die binnen een functie worden gedeclareerd wanneer de functie wordt aangeroepen, staan ​​bekend als een argument. Terwijl de variabelen die worden gedefinieerd wanneer de functie wordt gedeclareerd, een parameter worden genoemd.

26. hiermee kun je meteen na 2 parameters een argument maken

27. omdat het een pijltje heeft ()=>

28. Een function declaration kun je de hele tijd door de code heen gebruiken, de arrow functie niet.

29. **5**

30. **8**

31. **34**

32. Henk works as a Teacher and Henk is very happy

33. Frits works as a Developer and Frits is very happy

34. Henk works as a Teacher and is very undefined

35. letterlijk gewoon da teen stuk code niet zichzelf moet herhalen.

36. Als je return in een functie gebruikt en dus een stuk data terugstuurt naar waar je hebt opgeroepen in de functie dan krijg je terug wat je hebt ge-returned.

37. Omdat de console.log in de functie staat.

(laatste opdracht)

18. Niks